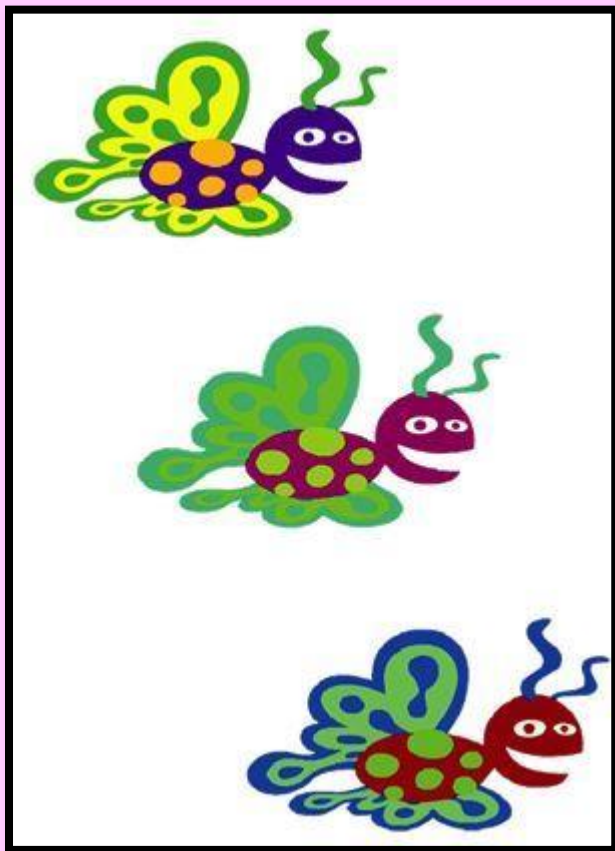


Spremeni barvo

Ob kliku na gumb se spremeni barva!



Pripravite se!



Izberite si sličico

Ali narišete novo.

Uporabite kodo!



Naredite!

Ob pritisku na tipko (Space) – presledek, se spremeni barva.

Dodaten nasvet!

V meniju lahko izbirate različne efekte (npr. barva) ali spremenite vnos števila. Nato zopet pritisnete tipko presledek.



Za izbris efektov pritisnite STOP znak



Zapleši ob ritmih!

Zapleši ob ritmih bobna.



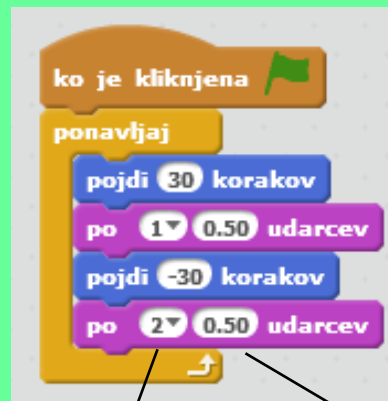
Pripravite se!

Nova slička:    

Izberite si sličico

Ali narišete novo.

Uporabite kodo!



Ob kliku določite vrsto bobna

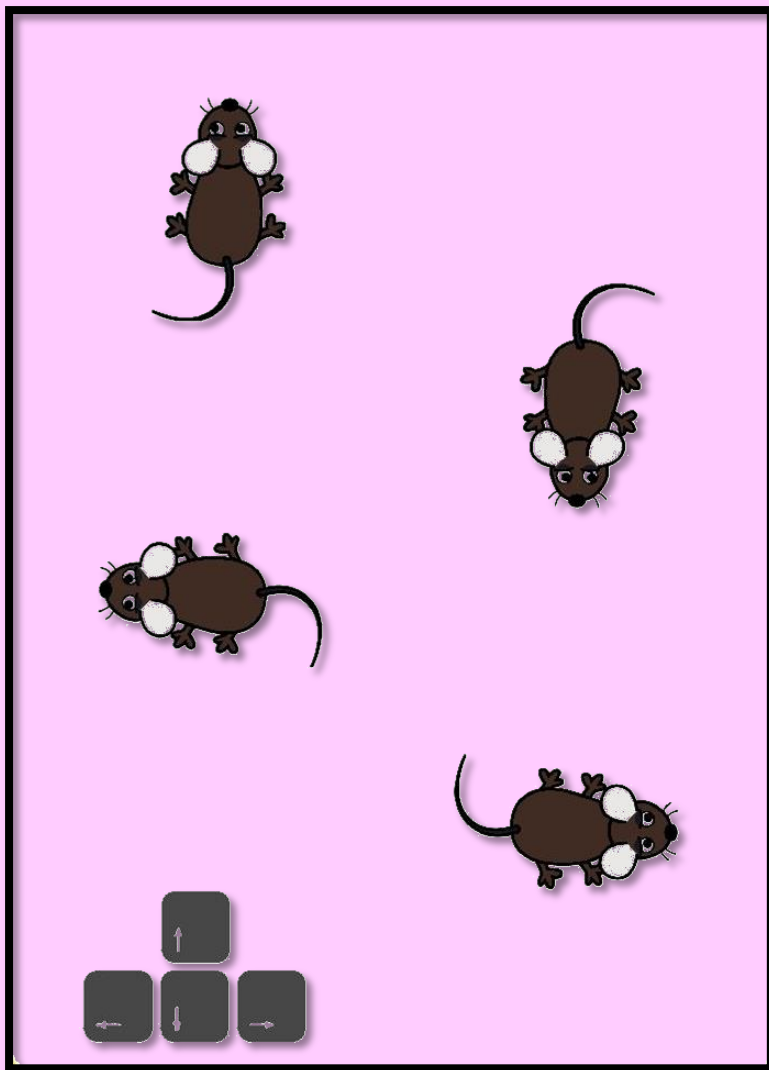
Vpišite to število

Naredite!



Pritisnite na zeleno zastavico za pričetek.

Premikanje ↑ ↓ → ←



Uporabite kodo!

```
ko je pritisnjena tipka tipka gor  
  obrni se v smer 0  
  pojdi 10 korakov
```

```
ko je pritisnjena tipka tipka levo  
  obrni se v smer -90  
  pojdi 10 korakov
```

```
ko je pritisnjena tipka tipka dol  
  obrni se v smer 180  
  pojdi 10 korakov
```

```
ko je pritisnjena tipka tipka desno  
  obrni se v smer 90  
  pojdi 10 korakov
```

Naredite!

Uporabite puščice za premikanje (gor, dol, levo, desno).

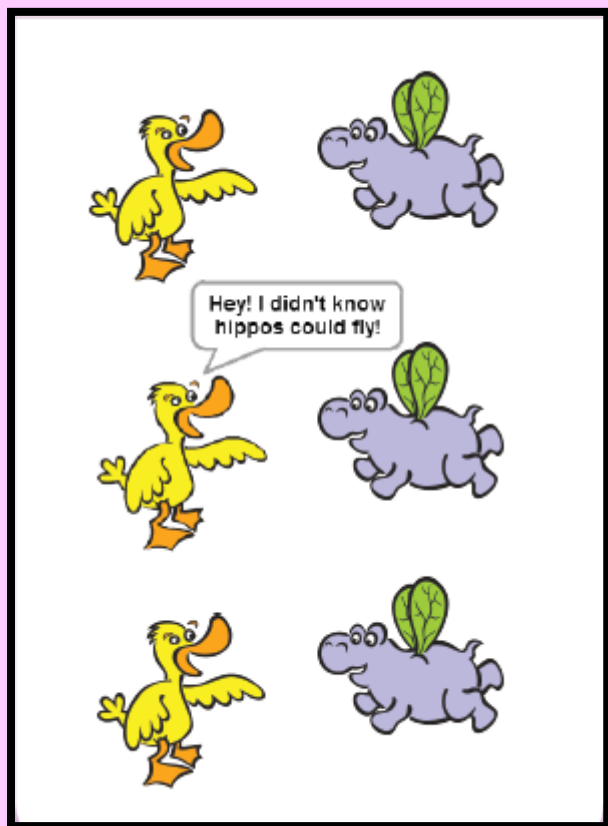
Dodaten nasvet!

```
nastavi smer levo-desno  
  levo-desno  
  ne vrti  
  vse okoli
```

Spremenite lahko
tudi smer vrtenja.

Reci nekaj!

Kaj bi želeli povedati?



Pripravite se!

Nova slička:

Izberite si sličico

Ali narišete novo.

Uporabite kodo!

ko je ta sprite kliknjen

povej Ojla! Nisem vedel, da lahko podvodni konji letite! za 2 sekund

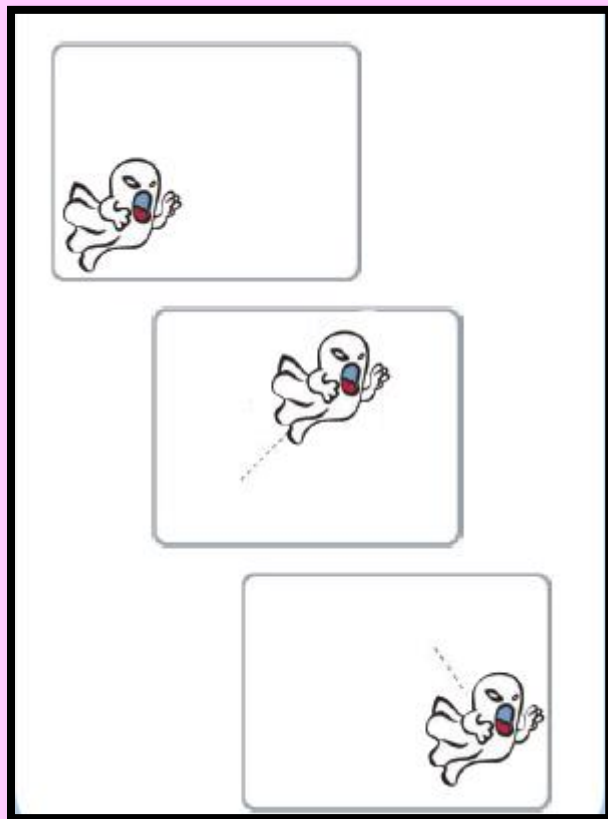
Vpišite lahko kar želite.

Naredite!

Pritisnite na sličico za pričetek pogovora.

Drsenje!

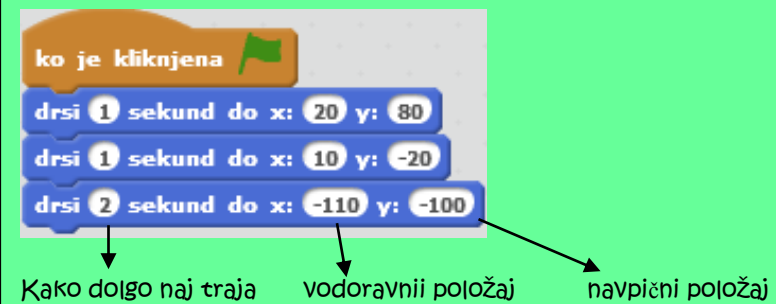
Nežno se premikajte iz ene točke k drugi.



Pripravite se!



Uporabite kodo!



Naredite!

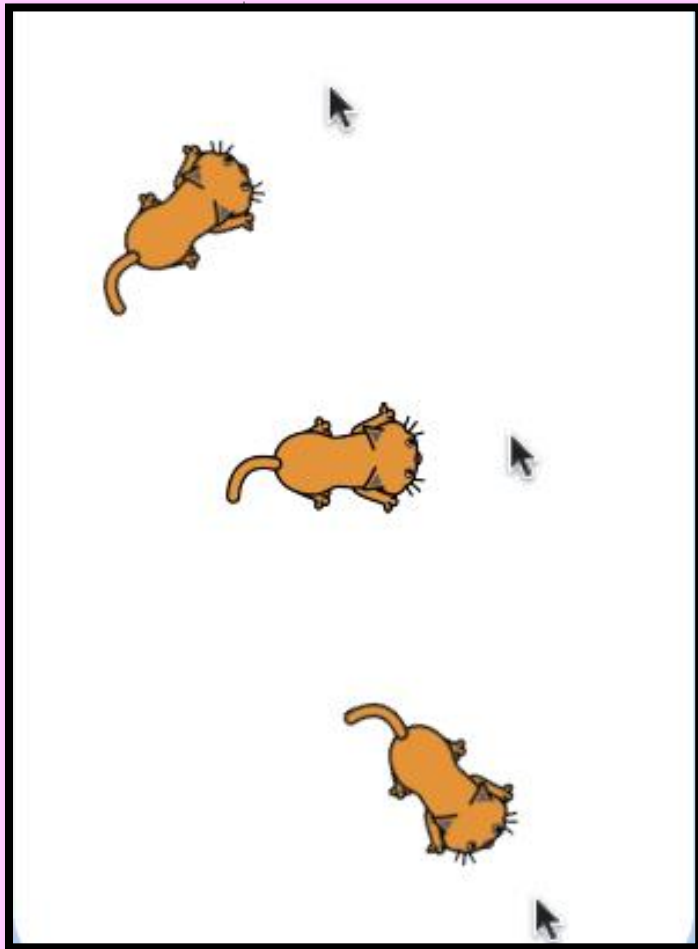


Dodatni nasvet!

Če želite videti trenutno pozicijo sličice, ki ste si jo izbrali, kliknete na sličici črko i. Prikažejo se vam vsi podatki:



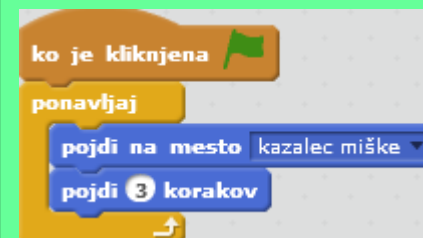
Sledi miški!



Pripravite se!



Uporabite kodo!



Naredite!



Zapleši!

Zaigraj si pesem in zapleši.

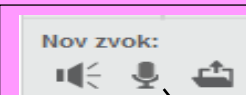


Pripravite se!



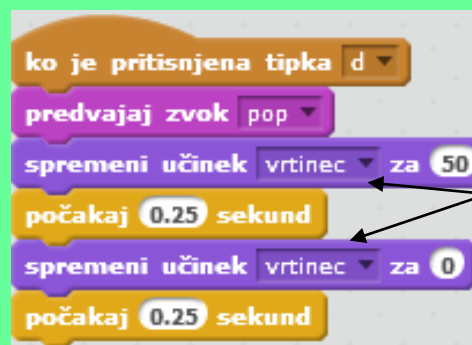
Izberite si sličico

Ali narišete novo.



Izberite si zvok ali ga sami posnamite. Naj bo kratek!

Uporabite kodo!



Vrtinec izberete v menijski vrstici.

Naredite!

Pritisnite tipko D.

Interaktivni vrtinec!

S premikanjem miške vrtnčite sličico.



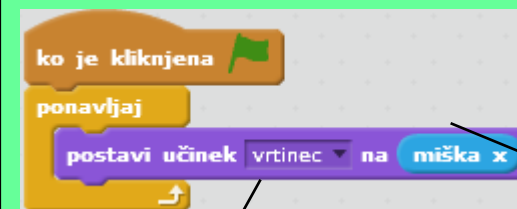
Pripravite se!



Izberite si sličico

Ali narišete novo.

Uporabite kodo!



Izberite vrtinec v menijski vrstici

Vstavite blok MIŠKA X

Naredite!



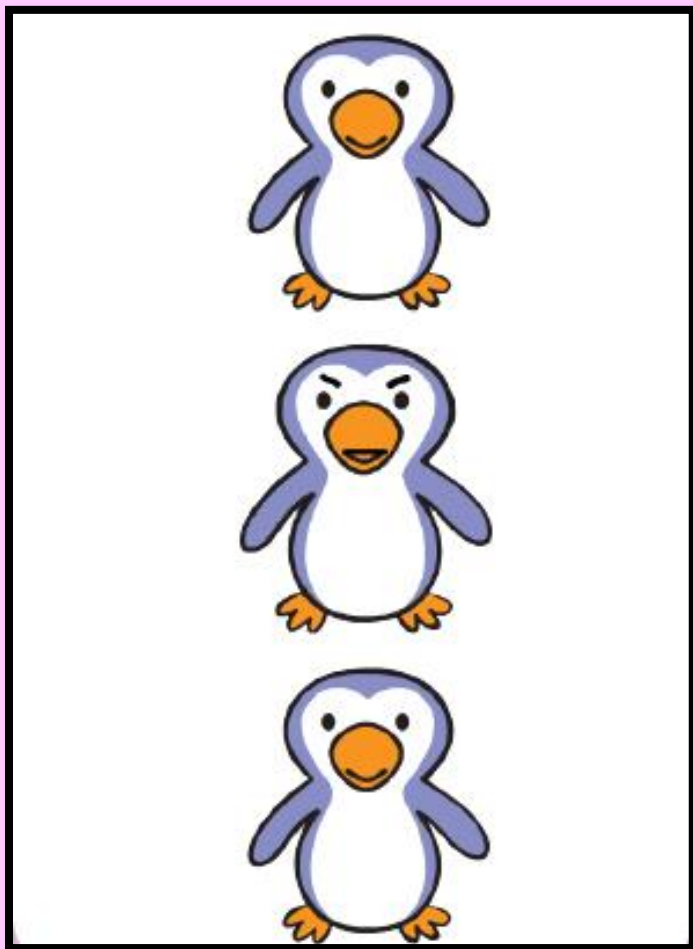
Pritisnite na zeleno zastavico za pričetek.

Dodaten nasvet!

Ali ste opazili, da se vam med premikanjem miške spreminja položaj x in y?

Animirajte ga!

Naredite preprosto animacijo.



Pripravite se!

Pri uporabi orodne vrstice, lahko spremenite videz sličice.

Desni klik na sličici omogoči podvojitev ravno te.

Scripts Videzi Sounds

Nov videz: penguin1

1 penguin 109x12

podvoji

odstrani

save to local file

Uporabite kodo!

```
ko je kliknjena
ponavljaj
  zamenjaj kostum na penguin1
  počakaj 0.5 sekund
  zamenjaj kostum na penguin1
  počakaj 0.5 sekund
```

kostum penguin2 ni na voljo!

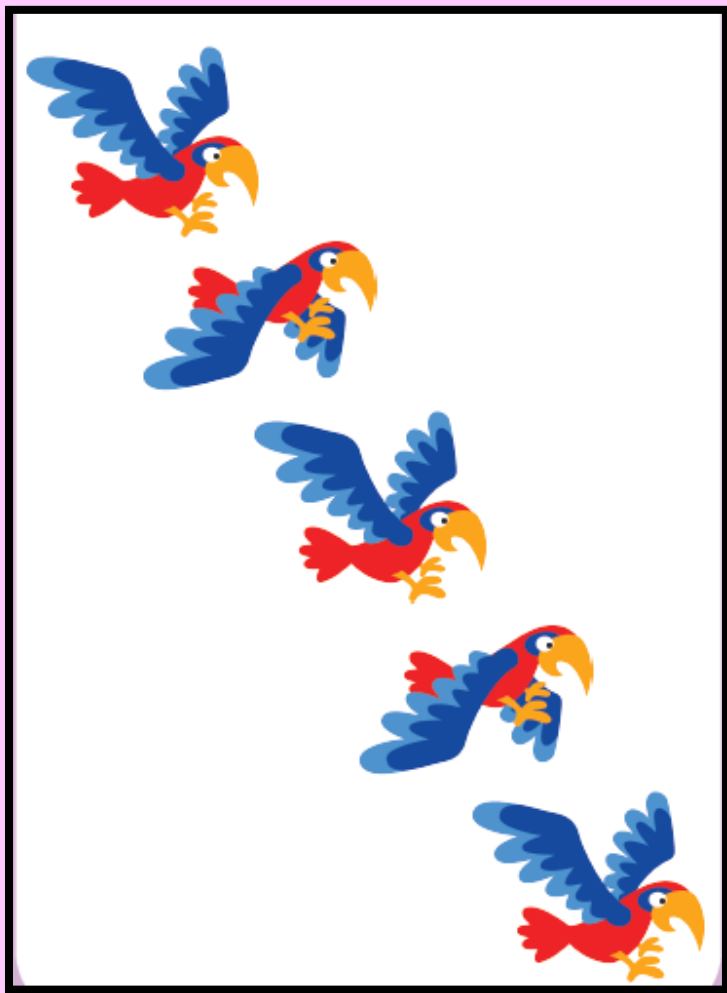
Naredite!



Pritisnite na zeleno zastavico za prižetek.

Premikajoča se animacija!

Premikajoča se animacija

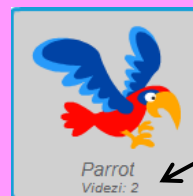


Pripravite se!

Nova slička:

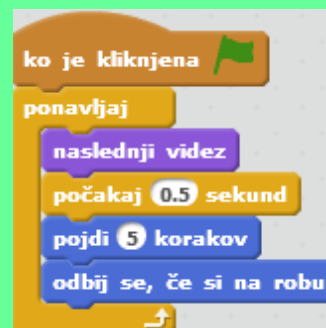
Izberite si sličico

Ali narišete novo.



Izberite tisto sličico, katera vsebuje več videzov.

Uporabite kodo!



Dodaten nasvet!

V informacijah sličice (i), lahko spremenite stil premikanja.

Gumb presenečenja!

Naredite si svoj »gumb«.



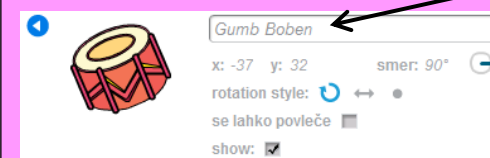
Pripravite se!

Nova slička:

Izberite si sličico

Ali narišete novo.

Spremenite lahko ime sličice.



Uporabite kodo!



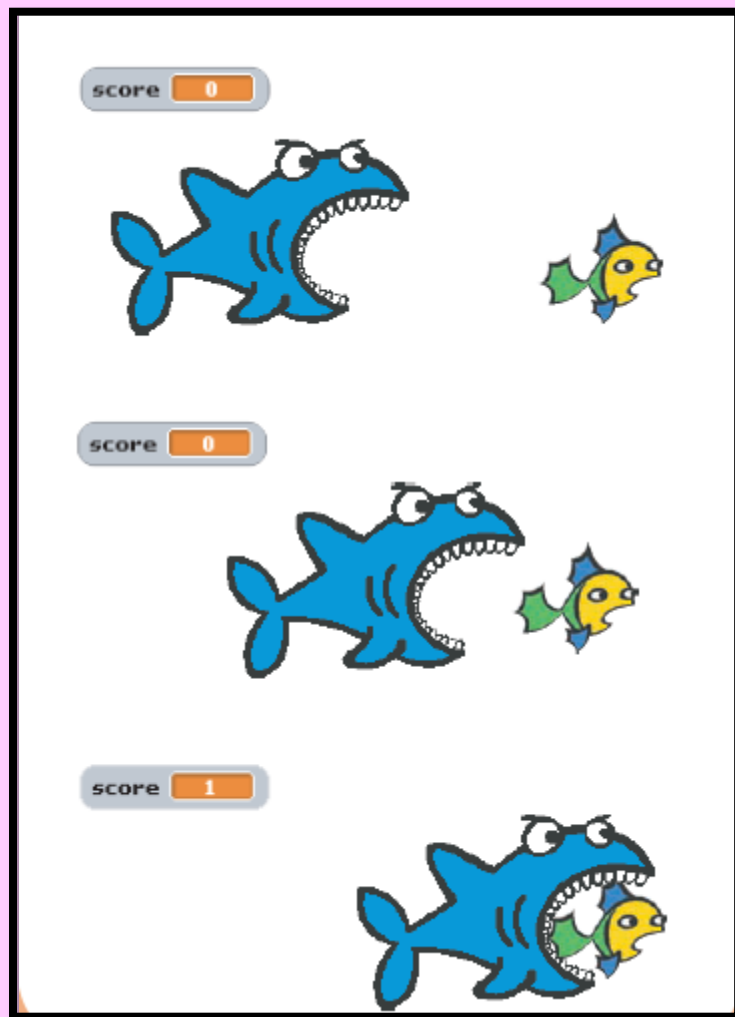
Vstavite dodatno »izberi naključno...«

Naredite!



Klikni da vidiš in slišiš kaj se zgodi.

Obdrži rezultat!



Pripravite se!

Izberite možnost »Podatki«, nato kliknete na »Ustvari spremenljivko«

Za ime spremenljivke vpišite »Rezultat« in nato kliknite OK.

Uporabite kodo!



Naredite!



Pritisnite na zeleno zastavico za pričetek.