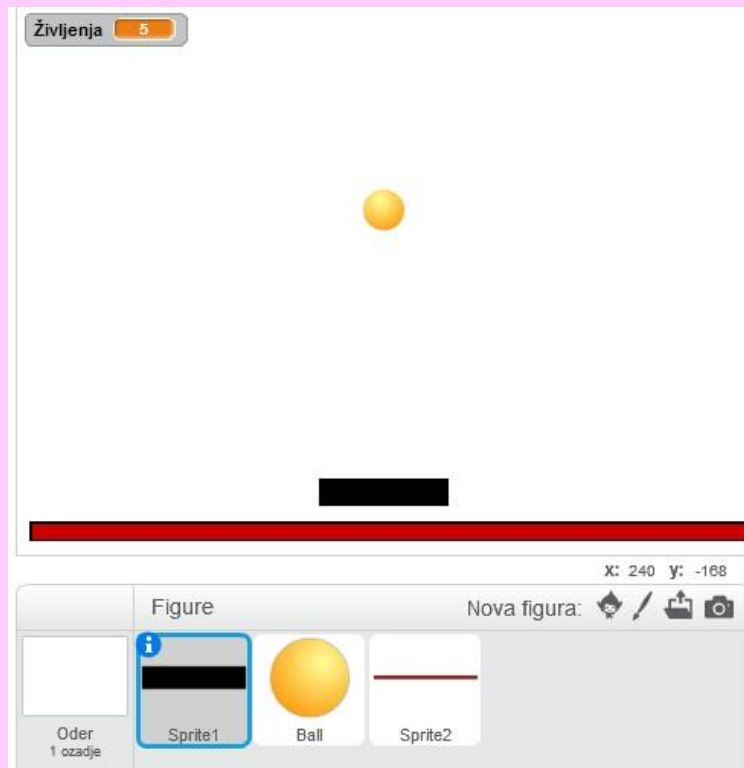


Igra Pong

Poskušaj čim dlje ostati pri življenju.

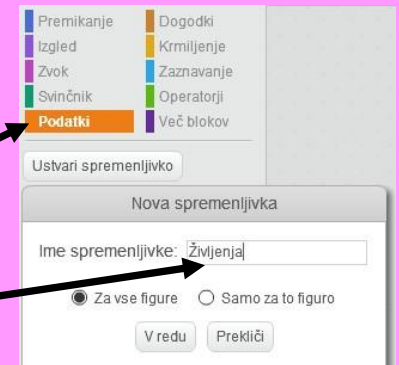


Pripravite se!

Nova slička:

Dodaj figuro Ball, nato pa nariši figuri Sprite1 in 2. Pri risanju uporabi ukaza pravokotnik in zapolni z barvo.

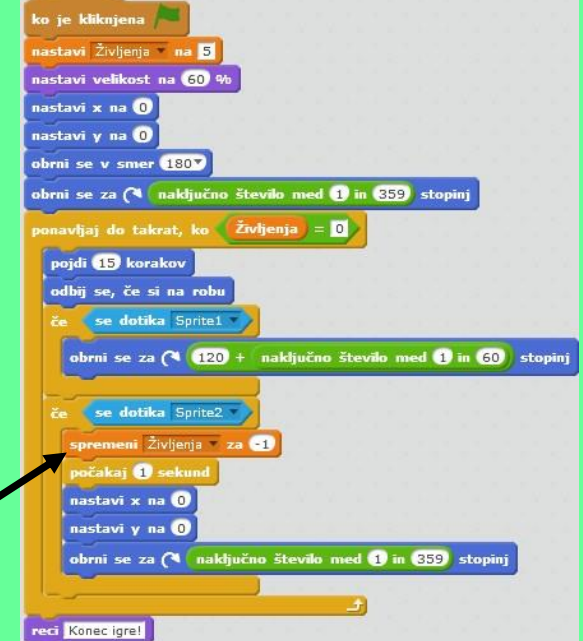
Izberite možnost »Podatki«, nato kliknite na »Ustvari spremenljivko«. Za ime vpišite Življenja, nato kliknite V redu.



Uporabite kodo! Sprite 1



Ball:
Ukazi nastavi, spremeni, Življenja so dostopni pod »Podatki«.



Naredite!

Za odbijanje žogice uporabite tipki levo in desno. Igra se konča, ko življenja padejo na 0.

Dodatno

Bloka  in  najdemo v skupini Operatorji.