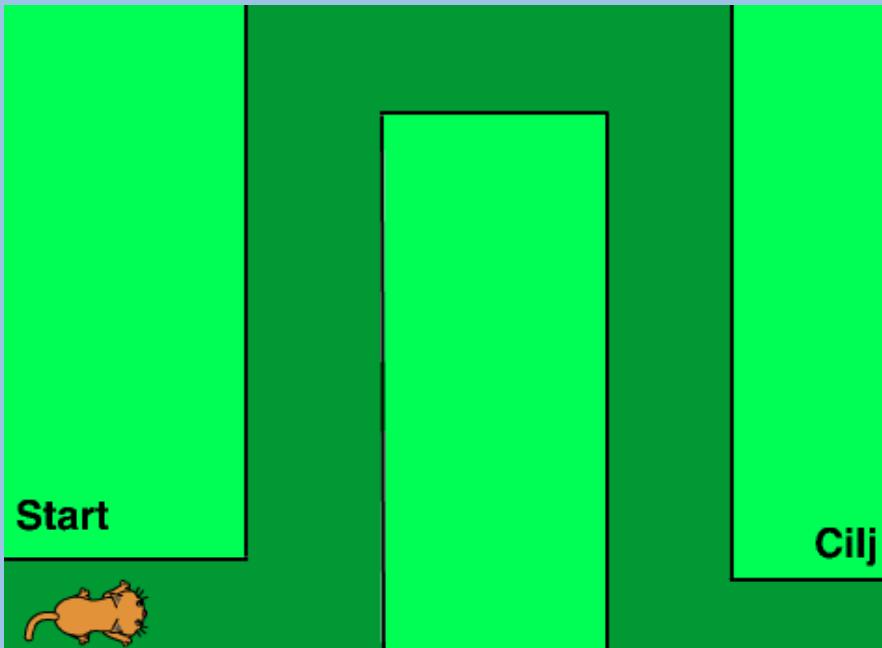


# Labirint



**Pripravite se!**

Nariši rob labirinta  
Oblikuj novo ozadje (Nariši labirint)

Izberi barvo poti in ozadja

**PAZI:** robovi poti labirinta naj bodo OBVEZNO ČRNE BARVE, narisani naj bodo v dovolj velikem razmaku za lažji »prehod« figure.

**Uporabite kodo!**

```
ko je kliknjena [puščica desno v]
  nastavi velikost na [50 %]
  pojdi na x: [-232] y: [-154]

ko je pritisnjena tipka [puščica levo v]
  obrni se v smer [90 °]
  pojdi [10] korakov
  če [se dotika barve]
    pojdi na x: [-232] y: [-154]

ko je pritisnjena tipka [puščica gor v]
  obrni se v smer [0 °]
  pojdi [10] korakov
  če [se dotika barve]
    pojdi na x: [-232] y: [-154]

ko je pritisnjena tipka [puščica dol v]
  obrni se v smer [180 °]
  pojdi [10] korakov
  če [se dotika barve]
    pojdi na x: [-232] y: [-154]
```

**Naredite!**

Pritisnite na zeleno zastavico za pričetek.

Našo miško usmerjamamo s smernimi puščicami do cilja. Nikakor se ne smemo dotakniti črnih robov, saj nas takrat program postavi na Začetek.