

Moja prva igra

S programiranjem v Scratch-u lahko naredimo tudi računalniške igrice. Ena izmed preprostih je odboj.

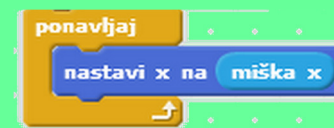
Pripravite se!

Nova slička:

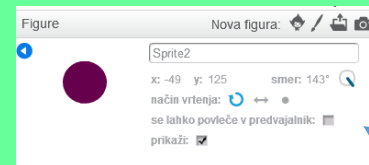
Izberite si tri figure, ki jih narišemo sami (žogica, odbojna plošča in prepovedana cona).

Za vsako figuro zapišemo svojo kodo!

Najprej za odbojno ploščo, ki se mora premikati po miški (a le po x osi):

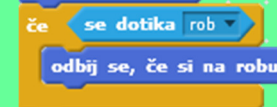


Da se kroglja spušča, nastavimo na sami figuri s pritiskom na »Info«:

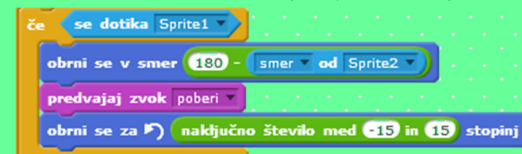


uredimo tu

Krogla se mora na robu odbiti:



Odbiti pa se mora tudi na odbojni plošči, kjer zamenja smer:



Ne smemo pozabiti, da se igra konča, ko se zaleti kroglja v prepovedano cono:

