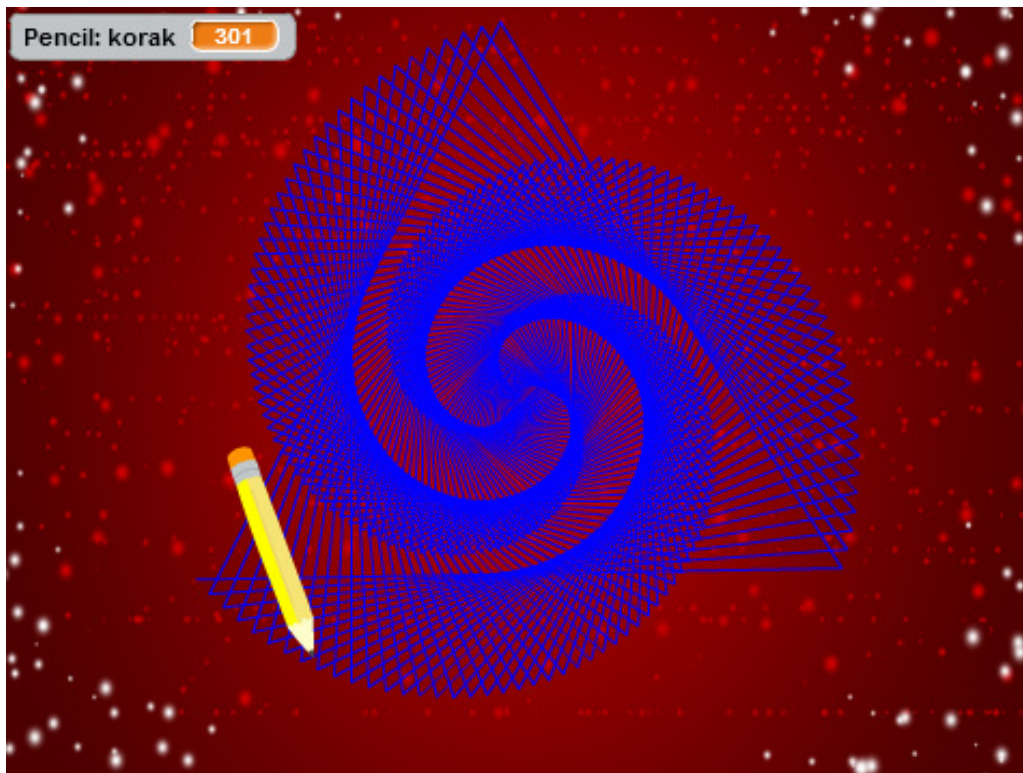


# Risanje

S programiranjem v Scratch-u lahko tudi rišemo. Za to uporabimo meni Svinčnik. Narišimo spiralo.



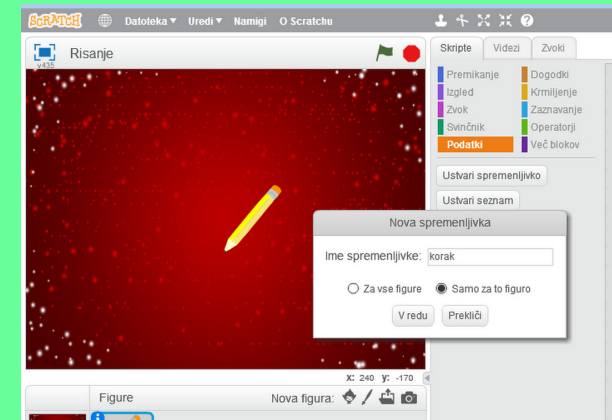
Pripravite se!

Nova slička:

Izberite si sličico npr. svinčnik, s katero bomo risali.

Zapišemo kodo za izris spirale!

Za to potrebujemo novo spremenljivko »korak«.



Da bo svinčnik risal uporabimo ukaz:

**spusti svinčnik**

in ko konča:

**dvigni svinčnik**