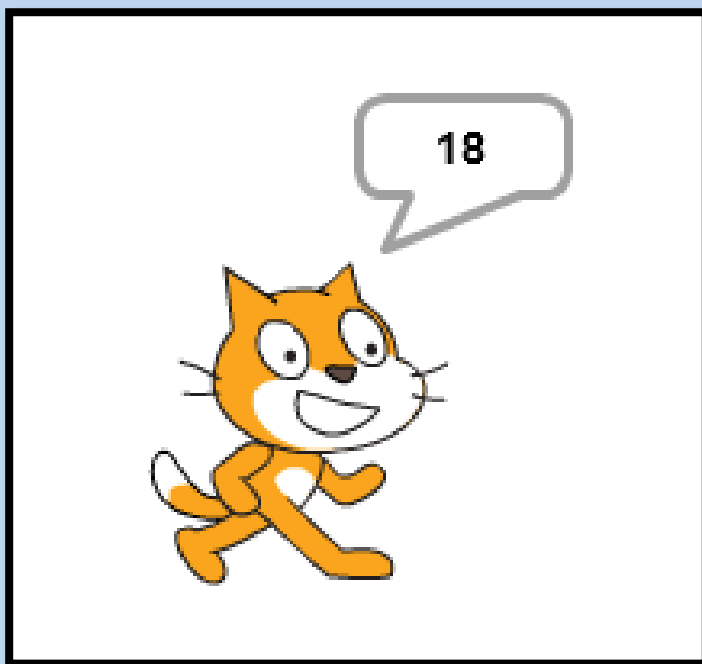


Poštevanke

Ob kliku na gumb pes steče v cilj!



Pripravite se!

Nova slička:

Izberite si sličico.

Podatki | Več blokov

Ustvari spremenljivko

☐ Večkratnik

Ustvari novo spremenljivko Večkratnik

Uporabite kodo!



Naredite!

Ob pritisku na zastavico muca izpiše poštevanko.
Spremeni vrednosti in opazuj, kaj se zgodi.